FHTAGN

Persönliche Angaben

Name	Alex Peterson	**Sprache**	Englisch	**ES**	7+
Facetten		**Beruf**	Fluglehrer/in, Astronaut/in	**Alter**	39

Körperliche und geistige Verfassung

Attribute	Wert	× 5	Besonderes Merkmal
Stärke (ST)	11	55	
Konstitution (KO)	12	60	
Geschicklichkeit (GE)	10	50	
Intelligenz (IN)	14	70	Erfinderisch
Entschlossenheit (EN)	14	70	Guter Anführer
Charisma (CH)	11	55	

Abgeleitete Werte	Max	Aktuell	Schwellen
Trefferpunkte (TP)	12	12	Δ ≥ ½ TP | ≤ 2 | 0
Willenskraftpunkte (WP)	14	14	≤ 2 | 0
Stabilitätspunkte (STA)	70	70	Δ ≥ 5 | ≤ BG | 0
Belastungsgrenze (BG)	–	56	–

Stabilitätsverluste ohne weitere Folgen

Gewalt: ☐☐☐ abgehärtet Hilflosigkeit: ☐☐☐ abgehärtet

Aussehen und körperliche Beeinträchtigungen

Kurzes, schwarzes Haar
Zahnlücke zwischen den oberen Vorderzähnen
Kleiner als Neil Armstrong (siehe Wette)

☐ Erste Hilfe nach Verwundung erhalten; nur Medizin / Ruhe helfen noch.

Motivationen und psychische Störungen

- Sorge für Wohlbefinden und Sicherheit deiner Crew.
- Beweise irgendwie, dass dein Team das beste ist.
- Gewinne deine Wette mit dem Journalisten.

Fertigkeiten

☐ Anthropologie (0%)		☐ Heimlichkeit (10%)		☐ Psychologie (10%)	40	Unnatürliches Wissen	
☐ Archäologie (0%)		☐ Informatik (0%)		☐ Psychotherapie (10%)		☐ Verkleiden (10%)	
☐ Artillerie (0%)		☐ Kriminologie (10%)		☐ Rechtswesen (0%)		☐ Wachsamkeit (20%)	60
☐ Athletik (30%)		Kunst (0%)		☐ Reiten (10%)		☐ Waffenl. Kampf (40%)	60
☐ Buchführung (10%)	30	☐		☐ Religion (10%)	30	Weitere Fertigkeiten	
☐ Bürokratie (10%)	30	☐		☐ Schusswaffen (20%)		☐	
☐ Erste Hilfe (10%)		☐ Mathematik (0%)		☐ Schwimmen (20%)		☐	
☐ Fahren (20%)	40	☐ Medizin (0%)		☐ Sprengstoffe (0%)		☐	
☐ Forensik (0%)		☐ Militärwissenschaft (0%)		Steuern (0%)		☐	
Fremdsprache (0%)		☐ Nahkampfwaffen (30%)		☐ Raumfähre	60	☐	
☐ Russisch	20	Naturwissenschaft (0%)		☐ Suchen (20%)	40	☐	
☐		☐ Astronomie	60	☐ Träumen		☐	
☐ Geschichte (0%)	40	☐ Physik	50	☐ Traumlandwissen		☐	
Handwerk (0%)		☐ Navigation (10%)	50	☐ Überlebenskunst (10%)	30	☐	
☐ Mechanik	40	☐ Okkultismus (10%)		☐ Überwachen (0%)		☐	
☐ Elektrotechnik	40	☐ Pharmazie (0%)		☐ Überzeugen (20%)	60	☐	

Markieren bei gescheiterter Probe; nach dem Szenario alle Markierungen löschen und Fertigkeiten um 1W4-1 erhöhen.

Spezialtraining

FHTAGN © 2020 Deutsche Lovecraft Gesellschaft e.V. – fhtagn-rpg.de – Vervielfältigung für persönlichen Gebrauch erlaubt.

FHTAGN

Ausrüstung

Gegenstände	Schutz	PW
- Foto von deiner Familie - Fotokamera - Videokamera - Diktiergerät - Sprengstoff - diverse wissenschaftliche Ausrüstung Körperpanzerung reduziert den Schaden außer von gezielten Angriffen und erfolgreichen Tödlichkeitsproben.		

Waffe	Fert. %	BRW	Schaden	PB	T%	TWB	MUN
Unbewaffnet	60	–	1W4-1	–	–	–	–

Bindungen

Name	Wert	Name	Wert
Chris (beste/ Freund/in)			
Jesse (gute/r Freund/in)			

Rituale

Name

Hintergrund und Bemerkungen

In der Schule hattest du es aufgrund deiner Legasthenie schwer, aber das hat dich beruflich nie zurückgehalten. Du wurdest Fluglehrer/in bei der Marine, wo du deine beiden besten Freunde kennengelernt hast. Gemeinsam habt ihr beschlossen, zur NASA zu gehen. Nach jahrelanger harter Arbeit wärt ihr auch beinahe die ersten Menschen auf dem Mond geworden, aber dann kam eine andere Mission dazwischen und du darfst dich nun darüber ärgern, nur Nummer 2 zu werden.

Du versuchst, es mit Humor zu nehmen und hast mit einer italienischen Journalistin um viel Geld gewettet, dass die NASA dir vorschreiben würde, was du beim Betreten des Mondes zu sagen hast. Um ihr das Gegenteil zu beweisen, sollst du „Mensch, das war vielleicht ein kleiner Schritt für Neil, aber für mich ist das ein großer!“ sagen.

Allerdings machst du dir insgeheim Sorgen um deine Crew und um die Mission. Die Apollomissionen vor euch haben Probleme mit dem Funkkontakt gehabt, seltsame Musik empfangen und Lichter in einem Mondkrater gesehen. Du versuchst, nicht zu sehr darüber nachzudenken. Bestimmt waren sie alle nur gestresst, weil es so wichtige Missionen waren. Andere munkeln, da draußen würden Aliens auf euch warten, aber an so etwas glaubst du nicht.

Chris Wilson: Christ ist einer der hellsten Köpfe, die du kennst, immer zuverlässig und dein bester Kumpel. Ihr teilt eine intensive Leidenschaft für schicke Autos Allerdings glaubst du, dass Chris aus irgendeinem Grund eifersüchtig auf Jesse ist. Warum, weißt du nicht und ihr habt auch nie darüber gesprochen. Und auf einer Mission wie dieser haben solche Dinge ohnehin nichts verloren.

Jesse Brown: Du warst Jesses Fluglehrer/in bei der Marine. Du bist zwar Atheist, hast aber kein Problem damit, dass Jesse Frieden im Gebet findet. Er/Sie strengt sich wirklich an, hat aber oft Pech gehabt. Aus irgendeinem Grund trauen die Leute Jesse weniger zu, als er/sie drauf hat, sodass du hin und wieder nachhelfen musstest, damit Jesse nicht wieder übergangen wird. Als euer drittes Teammitglied bei einem Unfall verstorben ist, hast du verlangt, dass Jesse dessen Platz auf dieser Mission einnimmt.

Ariel West: Euer Verhältnis war bisher nur beruflicher Natur. Wie alle Astronauten wurdest auch du schon von Ariel psychologisch analysiert und für tauglich befunden. Dich wundert nur, dass ausgerechnet Ariel zur psychologischen Betreuung mitkommen soll, immerhin hat er/sie Großeltern aus der Sowjetunion. Und mit den Sowjets hattest du schon immer Probleme. Von daher bist du Ariel gegenüber skeptisch.

FHTAGN © 2020 Deutsche Lovecraft Gesellschaft e.V. – fhtagn-rpg.de – Vervielfältigung für persönlichen Gebrauch erlaubt.